# Problemen met unity

* Hoe werken met XML om grote teksten op te stellen en om deze te gebruiken
  + Zie bv. Introduction/Clickhouse.cs of Introduction.cs
* Hoe best een panel opstellen
* Best werken met verschillende maar toch gelijkaardige scripts voor elke level?
* Supplier scene heel onoverzichtelijk?
* (Spel speelbaar maken op kleinere resoluties)
* Goede manier om highscores op te slagen
  + Huidige manier werkt niet?